



UNIVERSITAS PATTIMURA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM MAGISTER PENDIDIKAN MATEMATIKA

SILABUS

MATA KULIAH (MK)	Nama Mata Kuliah	Media & ICT dalam Pembelajaran Matematika
	Kode	PMA-303
	SKS	3 SKS
	Semester	3

DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini membahas berbagai : aspek Literasi merupakan tuntutan penting di abad 21. Pembahasan diarahkan agar mahasiswa untuk menguasai IT dan mampu mengembangkan media pembelajaran yang relevan untuk mendukung pembelajaran matematika

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

1. Mahasiswa Mampu mengembangkan media dan menerapkan teknologi informasi Komunikasi (infomation and *communication techology /ICT* dalam pembelajaran Matematika.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)

1. Menjelaskan pengembangan media pembelajaran matematika kreatif untuk wilayah kepulauan
2. Menjelaskan software matematika realistic (mapple, Wingeom, geogebra, dsb)
3. Menjelaskan penggunaan aplikasi matematika lainnya (*Photomath-camera calculator, Microsoft Math Solver, dsb*)
4. Menjelaskan Pembuatan *Website*)

MATERI PEMBELAJARAN	
1.	Pengembangan media pembelajaran matematika kreatif untuk wilayah kepulauan
2.	Software matematika realistik (Mapple, Wingeom, dsb)
3.	Aplikasi Pembelajaran Matematika Lainnya
4.	Pembuatan Website
PUSTAKA UTAMA	
DAFTAR PUSTAKA	1. Smaldino A, Sharon, E., Deborah L., Lowther., & James D. Russel .(2011). Instruction Techology and Media for Learning, Tecnology Pembelajaran dan Media untuk Belajar. Edisi 9. Penerjemah:Arif Rahman.Jakarta : kencana Prenada Media Group.
	2. Hendriana, B. 2017. Buku Ajar. Aplikasi Computer” Mengenal Aplikasi Matematika. FKIP UHAMKA.pdf
	3. Sari. O. A. dkk. 2019. Web Programming. Yogyakarta: Graha Ilmu.
Matakuliah Prasyarat:	